



Commune de 2 744 habitants, cherche un

1 ANIMATEUR (TRICE)

Localisation du poste

Ecole Frania Eisenbach Haverland (6 route de la Berchère).

Service

Service animation

Grade(s)

Adjoint animation

Missions

Sous l'autorité du Maire, de la Directrice Générale des Services, de la Responsable des ressources humaines et la Direction de l'accueil de loisirs vous assistez le personnel enseignant pour l'accueil, l'animation et l'hygiène des jeunes enfants durant le temps scolaire, vous encadrez et assurez des missions d'animations auprès des enfants durant les temps périscolaires.

Missions

Rôle pédagogique sur le temps périscolaire :

- Accueillir et animer, en toute sécurité, les enfants.
- Responsable du groupe d'enfants, meneur de projets d'animation ou de démarches pédagogiques répondant aux objectifs du projet pédagogique.
- Membre de l'équipe d'animation : intégrer, participer et enrichir la vie de l'équipe d'animation à laquelle l'agent appartient.
- Accompagnateur de projet : permettre l'expression, la réalisation et l'évaluation des projets d'enfants.
- Accomplissement des tâches déléguées par le directeur de l'accueil de loisirs.
- Être à l'écoute des besoins des enfants et de leur rythme de vie.

Profil du candidat

Formation :

- BAFA obligatoire.
- Permis B obligatoire.

Compétences techniques :

- Connaissances du fonctionnement des collectivités territoriales appréciées.
- Connaître les gestes et postures de la manutention.

Compétences relationnelles :

- Sens du travail en équipe.
- Qualités relationnelles.
- Être consciencieux et rigoureux.

- Ponctualité, assiduité et disponibilité.
- Sens du service public.

Poste à pourvoir le plus rapidement possible

Type d'emploi : Remplacement d'un agent.

Temps de travail : temps complet (annualisé).

Rémunération statutaire.

Contact et renseignements : Direction des ressources humaines au 01.34.16.05.93 ou par mail service.rh@mairie-andilly.fr

**Envoyer CV détaillé et lettre de candidature à
Mairie d'Andilly
Monsieur le Maire
1 rue René Cassin
95 580 ANDILLY**